



前言

在許多國家，「Internet」已是家喻戶曉的詞彙，同時也是商務生活中的一環。隨時有幾百萬人掛在網站上的事實，讓我們可以說，電腦網路的普及程度，已足以與電視和微波爐相提並論。現在，購買並安裝無線基地台，幾乎就像裝電視一樣簡單。Internet 超乎尋常的高媒體涵蓋率，使得網誌（weblog）經常比傳統媒體更搶先一步登出新聞號外，而虛擬實境環境（線上遊戲）甚至發展出自己的“Internet 次文化”。

當然，網路不是今天才開始。將電腦連接到區域網路，甚至利用電信公司提供的傳輸線路進行遠距連線，早已不是新鮮事。全球性網路的迅速崛起，實現了部份的地球村理想。架設寬頻 Internet 主機以提供迅捷的電子郵件與網站服務，所需的費用成本也不再是難以負擔。

談到電腦網路，很難不聯想到 Unix。當然，Unix 不是唯一具有網路能力的作業系統，也沒人能保證它永遠會走在時代的前端；然而，Unix 已經在網路領域存活了很長的時間，而且肯定還會繼續引領風騷。個人使用者開始對 Unix 感到興趣，要歸功於 NetBSD、FreeBSD 與 Linux 這些仿自 Unix 的 PC 免費作業系統之興起。

Linux 是一種可自由散佈的 Unix-like 作業系統，雖然它原本是針對 x86 PC 而設計的，但目前已被成功移植到多種硬體平台，包括 Intel 的處理器家族、PowerPC 架構（Apple Macintosh）、Sun SPARC 和 Ultra-SPARC 機種、Compaq Alpha、MIPS；甚至 Sony PlayStation 2、Nintendo Gamecube、Microsoft XBox 之類的電玩遊戲平台，也可以跑 Linux。某些相當老舊的平台，像是 Fujitsu AP-1000 和 IBM System 3/90，也可以見到 Linux 的蹤影。對於還未成主流的其它特殊平台，Linux 的移植工作也正在開發人員的實驗室積極進行中。在嵌入式系統的領域（PDA、微波爐、遙控器...），Linux 也獲致相當的成功。

Linux 是源自於一位芬蘭大學高材生 — Linus Torvalds — 的作業系統習題；他於 1990 年發起 Linux 計畫，並吸引了來自 Internet 各地的大批高手自願參與開發。從那時候起，Linux 就像滾雪球般地迅速發展，逐漸成為全功能的 Unix 替代品，能跑的應用程式也與日俱增，現在，包括科學模擬、文書處理、語音辨識、WWW 瀏覽器、遊戲 ... 以及其它許許多多算不清的軟體，都可以順利在 Linux 系統上運作。Linux 廣泛的硬體支援能力、完整的 TCP/IP 網路能力（包括 PPP、防火牆）、以及許多其它作業系統沒有的功能與協定，再加上其威力強大、快速、自由（免費）的特性，使得 Linux 在世界各地 — 不僅是 Internet — 大受歡迎。

如同 FSF（Free Software Foundation，自由軟體基金會）所發表的軟體，Linux 核心（以及絕大部份的應用軟體）也採用 GNU GPL（General Public License，一般公眾授權書）授權條款。這種授權方式容許任何人修改並散佈（免費或付費）軟體，但前提是修改結果必須連同原始程式一起自由散佈。「自由軟體」（free software）一詞，象徵的是軟體的自由精神（freedom），而非成本上的免費。

本書讀者

本書主題是 Linux 環境下的網路管理工作，任何關於控管 Linux 網路組態的重要資訊，都是本書的涵蓋範圍，無論是初學者或是有經驗的高手，應該都可在本書找到所需資訊。然而，由於可能涵蓋的題材範疇實在太廣，本書不可能徹底探討每一項主題，而只能盡量挑揀最重要的部份來說明。本書的舊版，已成功引導許多人 — 包括 Linux 網路的初學者，以及完全不曾接觸過 Unix-like 作業系統的人 — 設定好他們的 Linux 網路環境，並讓他們有能力進行更深入的探索。

Linux 網路管理是個大題目，這方面的書籍與資訊來源很多，本書只能點到為止，至於個別主題的深入探討，我們提供了參考書目，幫助有需要的讀者做深入研究。

資訊來源

如果你是 Linux 世界的新手，你必須熟悉一些資訊來源。許多資訊都可從 Internet 自由取得，而比較嚴謹的探討，則主要來自書籍。

LDP（Linux 文件計畫）

LDP（Linux Documentation Project）蒐集了許多 Linux 高手自願捐獻的文稿，可能形式包括足以成書的指南（guide）、務實的 HOWTO 文件、以及說明書（manpages），題材範疇從基本的安裝程序，到核心程式設計都有。

書籍

《Linux Installation and Getting Started》

Matt Welsh 等人所著。這本書告訴你如何取得、安裝、使用 Linux，它也是 Unix 系統操作、系統管理、X Window System、網路運作的入門教材。

《Linux System Administrators Guide》

Lars Wirzenius 和 Joanna Oja 合著。解釋一般性的 Linux 系統管理工作，諸如使用者帳號管理、系統資料備份、重要軟體套件的設定、一般軟體的安裝與升級。

《Linux System Administration Made Easy》

Steve Frampton 著。描述日常的管理維護工作。

《Linux Programmers Guide》

B. Scott Burkett、Sven Goldt、John D. Harper、Sven van der Meer 和 Matt Welsh 合著。有興趣在 Linux 系統上開發應用軟體的人，必讀的一本書。

《The Linux Kernel》

David A. Rusling 著。關於 Linux 核心 (kernel) 的一般性介紹，指導你如何為自己的系統建構一個量身打造的核心，並解釋核心的運作原理。

《The Linux Kernel Module Programming Guide》

Ori Pomerantz 著。示範如何編寫 Linux 核心模組 (驅動程式)。這本書源自於 LDP，目前的版本以 Creative Commons Attribution-Share Alike License 授權方式發行，所以它可被自由修改並傳佈。

目前還有許多手冊正在編寫當中，關於 LDP 的詳細資訊，請看 <http://www.linuxdoc.org/> (或它的映射站台)。

HOWTO 文件

Linux HOWTO 文件是一系列包羅萬象的操作指導，諸如 X Windows System 的安裝與設定、如何在 Linux 下寫組合語言、如何在 Linux 燒光碟 ... 等等技巧，都有相關的 HOWTO 文件可以參考，直接告訴你實際步驟。LDP 主站與其映射站提供了這些 HOWTO 文件的索引服務。你可以看看 HOWTO-INDEX 檔案的內容，其中詳列 HOWTO 文件的目錄，當你想搜尋某主題時，這檔案有助於你找出相關的文件。

有幾篇 HOWTO 文件是 Linux 初學者可需要的。《Installation HOWTO》指導你如何將 Linux 安裝到你的系統上。《Hardware Compatibility HOWTO》詳列 Linux 所支援的硬體。《Distribution HOWTO》列出有銷售 Linux 光碟或提供支援服務的軟體廠商。

Linux 常見問題集

《Linux Frequently Asked Questions with Answers》(FAQ) 收集了許多關於 Linux 系統的問題與解答，這是所有新手必讀的文件。

網站上的文件

Internet 上有許多以 Linux 為主題的網站，其中 LDP (<http://www.tldp.org>) 可能是文件收藏量最多的，不過，如果你遇到問題，利用 Google 搜尋幾個關鍵字，往往能得到許多意外的收穫；或許可以這麼說，差不多你可能遇到的問題，都已經有人想好解決辦法並公佈在網站上了。

購買文件

有幾家出版公司與軟體廠商將 LDP 的文件刊印成書，並在市面上公開發行，讓習慣看書面資料的讀者可以不必耗用大量墨水與印表紙。Specialized Systems Consultants, Inc. (SSC, <http://www.ssc.com>) 和 Linux Systems Labs (<http://www.lsl.com>) 就是這樣的兩家公司，他們有系統地彙整 Linux HOWTO 與其它文件，將它們裝訂成冊發行。

O'Reilly Media 出版了一系列高品質的 Linux 書籍，其中少數幾本是 LDP 的工作成果 (例如本書)，但大多數都是專家的獨力著作：

《Running Linux》(中文版《Linux 技術手冊》)

適合稍有經驗的初學者研讀的操作指南，兼顧基本觀念與操作實務。

《Linux Server Security》(中文版《Linux 伺服器安全防護》)

關於如何保障 Linux server 安全的絕佳指南。使用 Linux 架設網站或防火牆的管理者，不可不讀的一本好書。

《Linux in a Nutshell》(中文版《Linux 指令參考手冊》)

「in a Nutshell」系列的經典之作，這本工具書巨細靡遺地詳列所有 Linux 命令的語法與範例。

《Linux iptables Pocket Reference》(中文版《Linux iptables 速查手冊》)

精簡但是翔實完整的 iptables (Linux 防火牆系統) 參考手冊。

Linux 期刊與雜誌

《Linux Journal》和《Linux Magazine》是 Linux 社群必閱的兩本月刊，有許多 Linux 團體相競投稿。他們提供的文章，從初級問題到核心程式設計，應有盡有。即使你經常看 Usenet 新聞群組，這些雜誌仍不失為與 Linux 社群保持聯繫的好管道。

《Linux Journal》是 SSC 公司發行的老牌 Linux 雜誌，你可以在他們的網站找到這本雜誌：<http://www.linuxjournal.com/>。

LinuxMagazine 是比較新的獨立出版公司，他們的雜誌網站位於 <http://www.linuxmagazine.com/>。

Linux Usenet 新聞群組

如果你常看 Usenet 新聞，有幾個 Linux 主題的群組不可不看：

comp.os.linux.help

關於安裝與使用 Linux 的一般問題與解答。

comp.os.linux.admin

討論 Linux 系統管理的相關議題。

comp.os.linux.networking

討論 Linux 網路運作相關的議題。

comp.os.linux.development

討論 Linux 核心與系統本身的進展。

comp.os.linux.misc

所有難以歸類的議題，通通歸納到本群組。

除了上述群組之外，還有一些非英文新聞群組，像是 [fr.comp.os.linux](#)（法文）、[de.comp.os.linux](#)（德文）、[tw.bbs.comp.linux](#)（中文）。

Linux 郵件論壇

有為數不少的專業 Linux 郵件論壇，能幫你聯繫到許多可能願意幫你解決問題的專家。

最知名的論壇可能是 Linux Kernel Mailing List (LKML)。這個論壇非常繁忙，而且內容非常深入，每天都有相當大的訊息量。關於參與辦法，請看 <http://www.tux.org/lkml>。

Linux 使用者群組 (LUG)

有許多來自世界各地的 Linux User Groups (LUG)，他們願意提供直接的支援，他們會舉辦一些活動，像是「安裝日」(Installation Days)、交談研討會、展示之夜、或其它社交活動。LUG 是結交當地同好的理想管道。在 Linux Users Groups Worldwide (<http://lugww.counter.li.org/index.cms>) 可找到各地 LUG 的資訊。

取得 Linux

Linux 軟體並沒有統一的發行套件 (**distribution**)，而是由許多公司各自蒐集彙整他們的版本，其中較知名的發行套件包括 Debian、RedHat、Fedora、SuSE、Gentoo 等等。每種發行套件都包含完整 Linux 系統所需的全部軟體：核心、基本工具、函式庫、支援檔、與應用程式。

不少來源可讓你直接透過 Internet 取得完整發行套件，每種主要發行套件都有自己的專屬網站與 FTP 站：

Debian (高手的最愛)

<http://www.debian.org/>

Gentoo (DIY 癖好者的最愛)

<http://www.gentoo.org/>

Red Hat (初學者的最愛)

<http://www.redhat.com/>

Fedora (RedHat 的後繼版本)

<http://fedora.redhat.com/>

Slackware (最老牌的套件)

<http://www.slackware.com/>

SuSE (歐洲人的最愛)

<http://www.suse.com/>

每種套件都有自己的“品味”與支持群，如何選擇，純粹看個人喜好。通常，你可以從他們的主站或映射站取得 ISO 檔回來自己燒錄，或者，<http://www.linuxiso.org> 也是很好的 ISO 檔來源。

如果你沒有寬頻網路，下載 Linux ISO 檔可能是一件很耗時的事。市面上有許多銷售 Linux 光碟的商家，如果你附近的電腦商店沒有銷售，也許你應該建議他們進貨！大多數受歡迎的發行套件都提供可開機的 Linux 安裝光碟（甚至不只一片！），這是安裝 Linux 的最理想方式，藉由這種方式，你甚至可以同時安裝多種不同的發行套件，並從中選擇一套符合你個人品味的版本。

檔案系統標準

在過去，困擾各種 Linux 發行套件與套裝軟體的問題之一，是缺乏一套公認的檔案系統佈局標準，這造成不同系統的套件彼此互不相容，同時也浪費管理者與使用者尋找各種程式與檔案的時間。

為了改善這種情況，有好幾位先進人士在 1993 年八月組成了 Linux FSSTND (Linux File System Standard Group)。經過六個月的討論之後，該團隊擬定一份建議草案，對檔案系統的組織方式、基本的程式與組態檔的存放位置，擬定一套標準。

最主要的幾種 Linux 發行套件大致上都遵循 FSSTND 標準，然而，由於 FSSTND 不具強制約束力，所以仍有少數例外並非完全遵照此標準。在本書，我們將假設所討論的檔案都是存放在 FSSTND 標準所建議的位置，如有例外，我們會另外註明。

儘管 Linux FSSTND 仍持續在發展當中，但是它已經在 1997 年被 Linux FHS (File Hierarchy Standard) 取代其地位。因為 FHS 顧慮到了多重平台的議題，而這是 FSSTND 沒有考量到的。FHS 的主站在 <http://www.pathname.com/fhs/>，在此可取得 FHS 的最新規格。

標準 Linux 基礎架構

為數眾多的 Linux 發行套件確實提供了許多良性選擇，但是卻也給軟體（尤其是非 open source 軟體）的開發者帶來了一項難題。

每種「發行版本」(distribution) 都提供了特定的基本函式庫、設定工具、系統應用程式。不幸的是，版本、名稱、與存放位置上的差異，使得軟體開發者很難搞清楚目前系統上到底安裝了哪些東西；這也是為什麼在 Linux 系統上安裝軟體的過程，往往需要依據當時的系統環境來重新編譯程式的原始碼，而對於那些不願意開放原始程式碼，只願意發佈執行檔 (binary applications) 的軟體廠商，他們將很難開發出能在各種 Linux 發行套件上順利運作的應用程式。

為了克服這問題，一個稱為 LSB (Linux Standard Base) 的計畫因應而生。LSB 提供了一個標準參考架構給套件供應者遵循，軟體開發者只要依據此架構來設計應用程式，就可以獲得在符合 LSB 標準的 Linux 發行版本上運作（或移植）。

在 <http://www.linuxbase.org/> 可找到 Linux Standard Base 計畫的資訊。

如果你關心通融性 (interoperability)，特別是來自商業供應商的軟體，你應該確定你的 Linux 發行套件正致力遵守這些標準化計畫。

關於本書

當 Olaf Kirche 於 1992 年加入 LDP 時，他為《System Administrator's Guide》寫了兩篇關於 UUCP 與 smail 的小章節。當時的 TCP/IP 網路仍處於發展初期，而他的這些“小章節”也開始隨著網路規模的成長而成長。漸漸地，他意識到網路議題應該從系統管理議題中抽離出來，另外編成一本《Networking Guide》。這個構想一經提出，人人讚好。於是本書的第一版就在 Olaf Kirche 的手下於 1993 年九月問世了。

Olaf 持續維護他的《Networking Guide》，陸續增添了許多內容；Vince Skahan 另外為 sendmail 寫了一篇新章節，以取代原本的電郵章節，因為 sendmail 有了新的設定方式。2000 年三月，Terry Dawson 更新了 Olaf 的原稿，並增添了幾篇新文章，將這本書帶入新世紀。

你現在所閱讀的版本，是在 O'Reilly Media 公司的指導下，由 Tony Bautts 負責動手的大幅編修結果。Tony 是一位 Linux 狂熱者，同時也是一位資深（他不願承認）的資安顧問；他與其他人共同寫了好幾本關於資訊安全的書籍。Tony 極力推倡 Linux 進入商務環境，如果你遇到他，他可能會說服你趕快投靠 Gentoo Linux 陣營。

這次改版，主要是增加了前一版至今，Linux 所新增的網路功能，並淘汰或更新某些過時的內容。關於 iptables 的三篇文章（第 7、8、9 章），是由 Gregor Purdy（《Linux iptables pocket reference》的作者）負責改寫。

本書的章節安排，大致按照網路環境的設定順序，從最基礎的網路基本概念（特別是 TCP/IP 網路）開始，然後逐步設定各層級的 TCP/IP 協定，從最底端的裝置層級（ARP、ICMP、IP）開始逐層向上，一路經過傳輸層（TCP、UDP）、網路層（防火牆、IP accounting、IP masquerade），最後進入應用層（SSH、Apache、Samba ...）；關於電郵的部份，我們會解釋郵件的傳導原理，以及電郵位址如何影響傳遞過程，然後示範 Postfix 的設定與管理。

最後壓軸的兩章，是現代網路的基礎設施：LDAP 與無線網路。

當然，沒有一本書能徹底解答你所有可能遇到的問題。如果你遵循本書的指示，但結果卻出乎意料，這時請保持耐心。你所遭遇到的狀況，有可能是因為我們的疏忽而造成的（稍後的《批評指教》會告訴你如何聯絡我們），但也可能肇因於網路軟體的變革。因此，你應當先檢查先前所列的資訊來源，看看有沒有適當的解決之道，通常你遇到的問題，別人會遇到的機會也很大，所以，也許早已有適當的解法公佈在某網站上（用 Google 找！）。如果可能，你應該試著取得並安裝最新版的核心（<http://www.kernel.org>），以及最新版的網路軟體。有許多問題都是因為將不同發展階段的軟體兜在一起所造成的，而 Linux 本身也仍處於持續開發中的階段（一個似乎沒完沒了的階段）。

印刷版與網路版

在 1993 年秋天，Andy Oram（O'Reilly 的王牌編輯之一，他在 LDP 郵寄論壇成立之初就參與此計畫）成功地說服 Olaf，使他同意由 O'Reilly & Associates 公司（現在的 O'Reilly Media 的前身）出版這本書。Olaf 同意 O'Reilly 公司可以發行改良過的《Official Printed Version of the Networking Guide》，但 Olaf 仍然保留原稿的版權，使這本書的原稿仍可以自由散佈。這表示你可以免費從 LDP 取得這本書的英文原稿，並自己印出來，或者向 O'Reilly 購買正式的印行版本。

可以免費取得的東西，怎會有人想要花錢買？難道 Tim O'Reilly 瘋了嗎？他竟然願意出版一本人人可以自己印（甚至銷售）的書【註】？難道線上版本與印刷版本之間真的有什麼差別嗎？

答案是“看情況”、“當然有差別”、“有差別，也沒差別”。確實，出版這本書，O'Reilly Media 公司冒著風險，因為他們必須付稿酬給我們（畢竟我們參與的編修工作）。我們相信這計畫可以當成一個良好示範，自由軟體世界與商業公司可以合作而互蒙其利。站在我們的觀點，O'Reilly 對 Linux 社群的貢獻（除了那些迅速出現在你家附近書店的書籍之外），是協助 Linux 成為某種被正視而嚴肅對待的對象，現在，若說 Linux 是一套足以取代商業作業系統的可行方案，大概沒有人會懷疑（除了被取代的事業體之外）。若技術書刊專賣店的書架上，竟然沒有擺放 O'Reilly 的 Linux 系列書籍，將會是非常遺憾的事。

●○.....

註 你可以自己印本書的網路版，但是你不能把 O'Reilly 的書放到影印機去印，不管你要留作己用或銷售都不行，因為版權（copyright）是屬於 O'Reilly Media 公司的。

對於 O'Reilly 公司，又為何要出版這本書呢？他們視這本書為一種拋磚引玉的作法，希望能夠吸引更多具有 Linux 專長的人才，願意寫出有深度、翔實、而且符合他們出版風格的 Linux 好書。

LDP 授權條款的精神，在於確保沒有人會被剝削。如果有人印出這本書的線上版本，而你取得了其中一本，也不會有人向你囉唆。但如果你想看 O'Reilly 的版本，請到書店購買，或是向朋友借閱。我們認為，如果你看到自己想看的內容，你會願意為自己購買一本。

好啦，那麼線上版本與印刷版到底差異在哪裡？Andy Oram 花了好大功夫將我們草稿整理成確實值得印刷的樣子。他潤飾、校閱我們的 LDP 原稿，也付出了他能貢獻給 Linux 社群的專業技能，由於 Andy 的努力，使得印刷版的文章品質比原始草稿好很多，而且每當有讀者迴響，他就再改進一次。在許多方面，Andy 與 O'Reilly 製作群的貢獻其實與作者同樣重要。不過，印刷版的改進之處，最終仍會反映在線上版本，所以，兩種版本在內容上其實沒有多大差別。

儘管如此，O'Reilly 的版本將會不一樣。當你開始用印表機列印線上版本時，你才會體認到一本裝訂好的書本有多麼方便。此外，我們業餘水準的插畫，也比不上 O'Reilly 專業美工畫出來的漂亮圖解。書末的索引，可幫你容易找出書上的資訊。如果這本書有什麼是值得你從頭開始讀到尾，你應該考慮印刷裝訂版。

章節編排

第一章《網路概論》

介紹 Linux 的歷史，網路運作的基本概念，包括 UUCP、TCP/IP、各種協定、安全性。

第二章《IP 網路》

略為解釋 IP 協定的運作原理，包括 IP 位址的結構、如何查解位址、如何選擇路徑等等。本章提供的觀念，是設定 TCP/IP 網路環境的基礎。已知道 IP 位址是怎麼一回事的人，可以跳過本章。

第三章《認識串列硬體》

示範如何設定串列埠（serial ports）的工作參數。

第四章《設定 TCP/IP 網路》

幫助你設定 TCP/IP 網路作業參數，並提供獨立主機與連網主機的架設建議。此外，本章也介紹一些有用的工具，可幫助你檢測設定結果。

第五章《域名服務》

探討如何使用 DNS 服務，以及如何架設 DNS 伺服器。

第六章《點對點協定》

解釋 PPP 的觀念，以及 Linux 對於 PPP 的支援。

第七章《TCP/IP 防火牆》

探討網路安全，以及 Linux 提供的 TCP/IP 防火牆機制，示範如何利用 `iptables` 來限制伺服器的服務對象。

第八章《流量統計》

解釋如何在 Linux 系統上統計 IP 通訊的流量，追查封包的來龍去脈。

第九章《IP 位址轉換》

解釋如何利用 Linux 的 NAT (IP masquerade) 功能，讓內部網路上的主機可透過同一個 IP 連線到 Internet，同時又讓外界無法從此過程得知內部主機的存在。

第十章《基本網路服務》

簡略介紹 SSH 之類的重要網路基礎設施與應用，包括如何利用 `inetd` 來代理(保護)網路服務，限制服務對象。

第十一章《電郵系統概論》

解說電郵系統的基本觀念，包括電郵位址的意義，以及郵務系統如何將信件傳遞到收信人的信箱。

第十二章《架設 Postfix 郵務伺服器》

示範如何利用 Postfix 來架設郵件伺服器。

第十三章《IPv6 網路》

提供 IPv6 的基本知識，並解釋如何連線到 IPv6 骨幹。

第十四章《架設 Apache 網站伺服器》

示範如何利用 Apache 來架設基本的網站伺服器。

第十五章《架設 Samba 伺服器》

協助你將 Linux 整合到 Windows 網路的世界裡，使其提供檔案、印表共享服務給 Windows 機器。Windows 使用者將無法分辨提供服務的是 Windows server 或 Linux server。

第十六章《OpenLDAP 名錄服務》

介紹 OpenLDAP，並探討名錄服務的潛在應用。

第十七章《無線網路》

最後，逐步示範如何將 Linux 主機連接到 802.11 無線網路。

印刷體裁

以下是本書所採用的印刷體裁：

斜體字 (*Italic*)

以斜體字表示參數或變數名稱時，意思是您必須將實際值代入該位置。

粗體字 (**Boldface**)

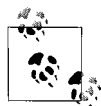
用於強調第一次出現的術語，以及程式名稱。

定寬字 (Constant Width)

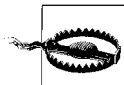
範例、程式碼、環境變數、以及任何應該以“原樣”鍵入電腦的關鍵字。

定寬粗體字

於操作範例中，凸顯人工鍵入的部份。



註解、訣竅、建議



警告

批評指教

我們已盡力核驗本書所提供的資訊，儘管如此，我們仍不能保證本書完全沒有瑕疵，而網路世界的變化之快，也使得本書永不過時的保證成為不可能。如果讀者發現本書內容上的錯誤，不管是贅字、錯字、語意不清、或甚至技術錯誤，我們都竭誠虛心接受讀者的指教。如果您有任何問題，以下是我們的聯絡資訊：

美商歐萊禮股份有限公司台灣分公司

台北市大安區 106 復興南路一段295巷21號一樓

<http://www.oreilly.com.tw> (首頁)

<http://www.oreilly.com.tw/chinese/linux/nag3.html> (本書的專屬網頁)

bookq@oreilly.com.tw (服務信箱)